# Stand der Technik

Ziel dieses Projekts war es eine App für mobile Endgeräte zu entwickeln, welche dem Nutzer einen möglichst weiten Umfang an anwernderfreundlichen Funktionen bietet, ohne dass hierfür alle Bausteine, von Grund auf, ausprogrammiert werden müssen. Um die App einer möglichst großen Gruppe an Nutzern zugänglich zu machen, wird das API-Level 21 verwendet, was der Android-Version 5.0 entspricht. So haben 80% der Android Nutzer Zugang zu der App.

So werden, um dem Nutzer Zeitraumwähler und *Floating-Action-Button*s mit hoher Usability anzubieten, bereitgestellte Lösungen von anderen Android-Entwicklern implementiert.

Des Weiteren, wird die aktuelle Version der *Support*-Bibliothek benutzt, welche zum Zeitpunkt des Verfassens dieses Dokuments die Version 26.1.0 ist. Das Projekt implementiert die Bausteine *support, appcompat, design* und *constraint-layout*. Durch Verwendung dieser Bibliotheken können Funktionen neuerer Android-Versionen auch auf älteren Geräten verwendet werden.

Um Unit-Tests für das Projekt zu schreiben, wird die in Java üblicherweise verwendete Bibliothek JUnit in der Version 4.12 verwendet.

Da, wie in diesem Dokument schon beschrieben, der Nutzer die Möglichkeit haben soll, sich mit seinem Google-Account identifizieren zu können und Zugang zu einer Echtzeitdatenbank haben soll, werden verschiedene Projekte von Google implementiert. Dies betrifft *die play-services plus* und *auth*, sowie *firebase auth* und *database*. Die genannten Projekte werden wieder in der aktuellen Version in das Projekt implementiert, welche zum Zeitpunkt des Verfassens dieses Dokuments die Version 11.8.0 ist.

# Implementierung

## Autoauswahl

Ein elementarer Bestandteil der Anwendung ist die Autoauswahl. Ein Nutzer soll dort das Modell seines Fahrzeugs wiederfinden können, um seine Log-Einträge eindeutig diesem zuordnen zu können.

Um dem Nutzer eine Listenansicht dieser Fahrzeuge anbieten zu können, welche sich unter verschiedenen Bedingungen ändern kann wurden unterschiedliche Vorgehensweisen getestet.

Es wurde eine Textdatei im JSON Format im res/raw Ordner der Applikation bereitgestellt, welche etwa 27.000 verschiedene Autoeinträge enthält. Aus dieser kann mit der GSON-Bibliothek eine Liste von Java-Objekten erzeugt werden, welche wiederrum durch die Implementierung eines ArrayAdapters diese auf einer ListView darstellen kann.

Nach zunächst erfolgreichem Testen wurde, trotz vollständiger und korrekter Darstellung der Liste, diese Vorgehensweise wieder verworfen, da mehrere Probleme auftraten. Beim erstmaligen erzeugen der Liste erfordert dies einen recht hohen Rechenaufwand, wodurch die App für etwa zwei Sekunden nicht antwortet. Dies geschah auch bei Ausführung der Aufgabe in einem zweiten Thread, in einem Handler oder in einem AsyncTask. Weiterhin sollte die Menge der angezeigten Fahrzeuge von dem Nutzer über eine Suchfunktion zu filtern sein. Um dies mit einem ArrayAdapter zu ermöglichen, muss bei jedem Tastendruck des Nutzers eine neue Liste erzeugt werden, ausschließlich mit den anzuzeigenden Fahrzeugen. Da hierfür jeder Eintrag der Liste auf den vom Nutzer eingegebenen Filter untersucht werden muss, stellte sich dies als zusätzlich inperformant heraus.

Um diesen Problemen entgegenzutreten wird in der App nun auf ArrayAdapter und GSON einschließlich der json-Datei verzichtet. Stattdessen befindet sich nun in dem res/raw eine sqlite Datenbank, welche bei Start der App in den für die Anwendung bereitgestellten databases Ordner kopiert wird. Dieser befindet sich in /data und ist von einem normalen Nutzer ohne root-Rechte nicht einsehbar und durch ständiges Überschreiben bei Appstart wird gewährleistet, dass auch bei Änderung der bereitgestellten Datenbank bei Aktualisierung der App durch den PlayStore die Datenbank auf dem Gerät auf dem aktuellen Stand ist.

Es muss kein weiterer SQLite Client implementiert werden, da dieser schon in den Standardbibliotheken von Android enthalten ist im package *android.database.sqlite.* So kann mit einer einfachen Erweiterung der Klasse SQLiteOpenHelper der Zugriff auf die Datenbank ermöglicht werden. Bei Ausführen einer Anfrage auf dem vom Helper erzeugten SQLiteDatabase Objekt liefert dieses uns ein Cursorobjekt zurück, welches das Ergebnis dieser Anfrage repräsentiert. Die wichtigsten Anfragen die wir für unsere Liste benötigen, ist die Abfrage nach allen Daten (*SELECT \* FROM cars*), sowie zusätzlich die Möglichkeit nach einem Feld zu filtern (*WHERE field LIKE* Statement).

Wie bereits erwähnt wird kein ArrayAdapter verwendet, welcher auf die Verwendung einer Liste von Objekten im Speicher besteht, sondern der Cursor, wird mit einem Cursoradapter an die ListView gebunden.